# 1. データ入力前にすること

	年		データの 消去	シートを 閉じる
1				
	名 滇		<u>_                                    </u>	
	<ul> <li>一覧</li> <li>(全学ー切)</li> </ul>	一 覧 (ギーク選択)	レーダー	

学年と組を入力し、 「名簿」をクリック

出席番	号 性別	名前	保存 TOP
1			
2			2
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

性別と名前を入力し、 「保存」をクリック

	年	祖		デー <b>9</b> 0 消去	シートを 閉じる	
	名 簿	基準個		λ.		
			3			
	- 覧 (全デ・タ)	一覧 (データ選択)		レーダー		

「基準値」をクリック

保存		TOP						
1)	50m	100m	ソフトホール投げ	走り幅跳び	走り高跳び	<u>立ち幅跳び</u>	握力(右)	握力(左)
基準値 男	9.0	17.0	25.0	309.0	1 05.0	130.0	16.0	15.0
女	10.0	18.0	25.0	245.0	1 35.0	90.0	13.0	9.0
最低基準 男	11.5	19.5	0.0	259.0	80.0	80.0	11.0	10.0
取高基华 労	6.5	14.5	50.0	359.0	130.0	180.0	21.0	20.0
取局基準 労	6.5	14.5	50.0	359.0	130.0	180.0	21.0	20.0
取高基準 労 した 最低基準 女	6.5 12.5	14.5 20.5	50.0 0.0	359.0 195.0	130.0 110.0	180.0 40.0	21.0 8.0	20.0 4.0
取高基準     男       最低基準     女       最高基準     女	6.5 12.5 7.5	14.5 20.5 15.5	50.0 0.0 50.0	359.0 195.0 295.0	130.0 110.0 160.0	180.0 40.0 140.0	21.0 8.0 18.0	20.0 4.0 14.0

男女別に基準値を入力し、「保存」をクリック

基準値を入力すると、その基準値の時における最高基準・最低基準が 男女別に表示されます(最高基準が100、最低基準が0と換算されま す)

С	D	E	F	G	Н	Ι	J	K	L	М
男										
50m	得点	100m	得点	ソフトボール投げ	得点	走り幅跳び	得点	走り高跳び	得点	立ち幅跳び
6.5	100	14.5	100	0.0	0	259.0	0	80.0	0	80.0
6.6	98	14.6	98	1.0	2	260.0	1	81.0	2	81.0
6.7	96	14.7	96	2.0	4	261.0	2	82.0	4	82.0
6.8	94	14.8	94	3.0	6	262.0	3	83.0	6	83.0
6.9	92	14.9	92	4.0	8	263.0	4	84.0	8	84.0
7.0	90	15.0	90	5.0	10	264.0	5	85.0	10	85.0
7.1	88	15.1	88	6.0	12	265.0	6	86.0	12	86.0
7.2	86	15.2	86	7.0	14	266.0	7	87.0	14	87.0
7.3	84	15.3	84	8.0	16	267.0	8	88.0	16	88.0
7.4	82	15.4	82	9.0	18	268.0	9	89.0	18	89.0
7.5	80	15.5	80	10.0	20	269.0	10	90.0	20	90.0
7.6	78	15.6	78	11.0	22	270.0	11	91.0	22	91.0
7.7	76	15.7	76	12.0	24	271.0	12	92.0	24	92.0
7.8	74	15.8	74	13.0	26	272.0	13	93.0	26	93.0
7.9	72	15.9	72	14.0	28	273.0	14	94.0	28	94.0

得点基準とタイムなどのデータとの整合性を変更したい場合は、男は 「C16」~「CH116」の範囲の数値を、女の場合は「C122」~ 「CH222」の範囲の数値を変更する

# 2. データ入力



保存	Тор				日付なる	-	
				50	)m		
性別	名前						自己ベスト
男							
女	J B						
男	c						
男	C			データ			
女	Е						
男	F						
男	G						
	保 住 男 女 男 男 女 男 男 女 男 男 女 男 月 女 男 二	保存 TOP TOP TOP TOP TOP TOP TOP TOP	保存     TOP       性別     名前       男     子       女     日       男     子       男     日       男     日       男     日       男     日       男     日       月     日       日     日       日     日       日     日       日     日       日     日       日     日       日     日	保存       TOP         性別       名前         男       子         文       子         月       子         月       子         月       日         月       日         月       日         月       日         月       日         月       日         月       日         月       日         月       日         月       日         月       日         日       日	保存 TOP TOP TOP	保存       TOP       日付なる         性別       名前       50m         性別       名前       1         男       子       0       1         方       月       日       1         男       子       1       1         男       子       1       1         男       C       1       1         月       C       「       1         月       C       「       1         月       C       「       1         月       C       「       1         月       C       「       1         月       C       「       1         月       C       「       1         月       C       「       1         日       「       1       1         日       「       1       1         日       「       1       1	保存       TOP       日付など         性別       名前       50m         性別       名前       1       1         男       子       0       1       1         男       子       0       1       1       1         月       子       0       1       1       1       1         月       子       0       1

データを入力し、「保存」をクリック (自己ベストの欄は自動で表示されます) 3. 入力したデータを一覧表で確認する



入力した全データを見た い場合は、「一覧(全デー タ)」を、特定のデータを 選択して見たい場合は、 「一覧(データ選択)」を クリック

「一覧(データ選択)」をク リックすると、左のように 表示されるので、入力し たい項目にチェックを入 れ、「OK」をクリック

4. 入力したデータをレーダーに印刷する

行		組		データの 消去		シートを 閉じる	
 名獐		基準値		入力			
 <ul> <li>→ 覧</li> <li>(全データ)</li> </ul>	))	ー 覧 (デーダ選択)	(	レーダー	D		

「レーダー」をクリック

			×
<ul> <li>・ Oom</li> <l< th=""><th><ul> <li>□ -ル(タイム)</li> <li>□ -ル(距離)</li> <li>□ *泳ぎ(タイム)</li> <li>□ *泳ぎ(距離)</li> <li>□ *泳ぎ(距離)</li> <li>□ *泳ぎ(距離)</li> </ul></th><th><ul> <li>ノュートの数</li> <li>(ス能力</li> <li>マリブル能力</li> </ul></th><th></th></l<></ul>	<ul> <li>□ -ル(タイム)</li> <li>□ -ル(距離)</li> <li>□ *泳ぎ(タイム)</li> <li>□ *泳ぎ(距離)</li> <li>□ *泳ぎ(距離)</li> <li>□ *泳ぎ(距離)</li> </ul>	<ul> <li>ノュートの数</li> <li>(ス能力</li> <li>マリブル能力</li> </ul>	
* 1回に選択する項目数 5個以上の項目はレー	を5個以内にしてください。 ダーに反映されません。	ОК	キャンセル

左のように表示されるの で、入力したい項目にチ ェックを入れ、「OK」をク リック(選択する種目の 数が5項目を超えた場 合、超えた項目はレーダ ーに反映されません)

тс	)P 1個.	人票印刷	個人典 印刷ブレビュー	
		ļ1	人毎のアレビュー画面になります。 、	F2
	印刷	範囲		
	躄伦飛号			
	1	30		
		個人票		
報告	H.	名		
50m	100m	ソフトボール投げ	走り幅跳び	ŧ

印刷したい「開始番号」 と「終了番号を」記入し、 「個人票印刷」をクリッ ク印刷プレビューを見 たい場合は、「個人票 印刷プレビュー」をクリ ック(一人一人の印刷 プレビューになります。 印刷範囲が30人分あ った場合30回プレビュ ー画面が表示されます)

5. 新しく項目を増やすには・・・

保存		1)	TOP							
$\bigcirc$		50m	100m	ソフトボール投げ	走り幅跳び	走り高跳び	立ち幅跳び	握力(右)	握力(左)	
基準値	男	9.0	17.0	25.0	309.0	105.0	1300	<b>16</b> .0	150	۲
	ų	10.0	18.0	25.J	245.0	135.0	90.0	13.0	9.0	
最低基準	男	11 5	195	00	259.0	80.0	800	11.0	100	
最高基準	男	6.5	145	50.0	359.0	130.0	1800	21.0	20.0	
最低基準	ý,	12.5	205	0.0	195.0	110.0	400	8.0	4.Ŭ	
最高基準	女	7.5	155	50.0	295.0	160.0	1400	18.0	14.0	

「基準値」をクリックし、C4~AR4の範囲で種目を入力する。 その後、C16~CH222の範囲で男女別に基準の点数を決定する。 また、最低基準と最高基準を自動で表示されるようになっていないセル に数式を入力しておくと便利だと思います。

パス能力、ドリブルの基準値については、まだ設定していません。 タイムで表せないもの(能力面)をどのように点数化するかが問題 点です。



「開発」のタブを選び、「Visual Basic」をクリック

「開発」のタブが表示されていない場合は・・・



Excel の基本的なオプションを変更します。

☑ 選択時にミニ ツール バーを表示する(M) ①

する(<u>L</u>) 🕕

並べ替え順や連続データ入力設定で使用するリストを作成します: ユーザー設定リストの編集(Q)...

•

•

ポップ ヒントのスタイル(R): ポップ ヒントに機能の説明を表示する 💌

本文のフォント

11 💌

/ 種進ドコー

3 🕂

Microsoft Office で使用する言語を選択する 言語設定(A)...

Excel の使用に関する基本オプション

☑ 開発] タブをリボン(こ表示する(D))

新しいブックの作成時 使用するフォント(N):

フォント サイズ(乙):

ブックのシート数(<u>S</u>):

新しいシートの既定のビュー(V):

Microsoft Office のユーザー設定 フーザー名(U): fukui

基本語言

文章校正 保存

詳細設定

アドイン

リソース

ユーザー設定

セキュリティ センター

数式

左上の「オフィスボタン」を クリックし、「Excelのオプシ ョン」をクリック

基本設定の「開発」タブを リボンに表示する、にチェ ックをいれる「開発」のタブ が表示されるので、前ペー ジのように操作する

ブロジェクト – Vi	BAProject 🗙				
III III 🗀	_				
	Sheet8 (→暫 (숙▲				
	Choot0 (其)维(南)	E:::□	50m	:::: 🗖 クロール(タイム)	::: 🗖 シュートの数
	ThisWorkbook			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · _
🖹 🗁 🤭 🗁	-4		100m	::: 🗖 クロール(距離)	- : : : 🗖 パス能力
[8]	UserForm1		1 x (~ 1 42. or 40.44		···· 🗖 190-3048-5
=8	UserForm2	8:::-	リントホール投げ	□ 平泳ぎ(91五)	□ トリノル能力
	UserForm3		= キロ植現れ75	□ 平泳考(昭雄)	
	■モンユール ModuloJ				
	Module10		走り高跳び	:::: □ 背泳ぎ(タイム)	
d 172					
·		. E∷ : □	立ち幅跳び	: : : 🔲 背泳ぎ(距離)	
ロバティ – Use	rForm1 X	₿		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
lserForm1 U	lserForm 👤		握力(右)		
全体  項目別	U Ì				
オブジェクト名)	UserForm1	🗄: : : -			
BackColor	8H8000000		「巨应前屋		
BorderColor	&H8000001		DOCT HUXE		
BorderStyle	0 - fmBorder	l 🗄 🗄 r	シャトルラン		
Caption	0. (				
Jycie DrawBuffer	32000		上体起こし		
Enabled	True				
Font	MS UI Gothic				
ForeColor	&H8000001				
Height	381				
HelpContextID	U a D -				UK
NeepocrollBar:	s 3 - TmocrollB				••••••

フォームを選択し、「User Form1」「UserForm2」「User Form3」のチェックボックスを 増やし、マクロをくむ

## チェックボックスの増やし方



## 「ツールボックス」が表示されていない場合は・・・



#### 「表示」の「ツールボッ クス」をクリック

### マクロのくみ方(UserForm1の場合)



### 増やした項目をダブル クリック



#### 左のような画面になり ます

ブロジェクト – VB	AProject 🗵	Ch	neckBox3			
🖂 🖂 🚞	=	Ľ.	Private Sub Check	lox21	Click()	
	JserForm1 🔺		End Out			
🖼 L	JserForm 2		End Sub			
	JserForm3		Private Sub CheckE	lox3 (	Dlick()	
📄 😑 📇 標準	モジュール 🔤			_		
- 🚜 M	/lodule1		Application.So	reenl	Jpdating = False	
- 🖧 M	Aodule10		If CheckBox3	True	Then	
- 🚜 M	Aodule11		Sheets("一覧	全デ	ータ)″).Select	
- 🖧 M	Aodule12		Range ("F3:F43"	).Sel	lect	
- 🖧 M	Aodule13		Selection.Copy	last		
- <b>«</b> 🕅	Aodule14 🛛 🖵		- Kange( Ca ).ae Sheets("一覧	순구	- 々) (2)″).Select	
1 T			Range ("A8").Se	Tect	, (2) , (00) 000	
フロパティー Cher	skBox21		Selection Past	eSpec	cial Paste: <u>=xlPasteValu</u>	es, Operation:=xlNone
			Enalse, Pango("B5") Sc	ransp	ose:=Irue	
CheckBox21	SheckBox 🚽		Sheets("top").	St	Ime Ener (T)	1
全体  項目別			End If	ð	00400L)	
(オブジェクト名)	CheckBox21		If CheckBox3		⊐ピー( <u>C</u> )	
Accelerator			Sheets("一覧	£ 🛍	貼り付け( <u>P</u> )	
Alignment	1 - fmAlignmi		Range ("A8:A08"		プロレニュイロ にどの 一度(11)	-
RackColor			Range ("B5"), Se	434	ノロハリョノメンタトの一見(回)	
BackStyle	1 - fmBackSt		Sheets( <u>"top"</u> )	S B	定数の一覧( <u>S</u> )	
Caption	CheckBox21		End If		クイック ドント(Q)	
ControlSource						
ControlTipText			Application.Sc	r 🛸	ハラメータビント(型)	
Enabled	True			A≳	入力候補())	
Font	MS UI Gothic		End Sub	-	目4	

Application.~ ・・・ = True をコピーする



- CheckBox の後の数字を Private Sub CheckBox Click()の数字の 部分と同じにする
- アルファベットの部分を「X(エックス)」にする チェックボックスをもう一 つ増やしたら「Y」、次は「Z」というようにアルファベット順に変えていく
- ③ Range("A ")の部分の数字を「26」にする チェックボックスをもう一つ 増やしたら「27」、次は「28」というように1ずつ増やしていく
- ④ ①と同様に数字の部分を同じ数字にする

If CheckBox21 = False Usen Range("A28:A026").Select

Application.ScreenUpdating = True

Range("B5").Select Sheets("top").Select End If

End Sub

🖧 Module12 🖧 Module13

🦧 Module14 Ì.

(オブジェクト名) Check Box21 🔺

1 - fmAlignm False

– fmBackSt

跳び箱

フロパティー Cheo

全体 項目別

Accelerator Alignment AutoSize

BackColor BackStyle

Caption ControlSource

Check Box21 Check Box

·

×

-

- (5) Range("A :AO ")の部分の数字を両方とも「26」にする チェックボッ クスをもう一つ増やしたら「27」、次は「28」というように1ずつ増やして いく
- ☆増やした項目が2個以上ある場合は、画面左のUserForm1をダブルク リックし、前ページの流れで繰り返す その場合、上の②、③、⑤に注 意する
- (方法については文書で説明しにくいので、マクロに詳しい方にしてもら



Private Sub CommandButton1_Click()	
Application.ScreenUpdating = False	
Unload Me Sheets("一覧 (全データ) (2)").Select Range("As:A0102").Select ActiveWorkbook.Worksheets("一覧 (実式一名) (2)").Sort.SortFields.Clear	
、SortOn == i SortOn Values, Order == k Ascending, CustomOrder == "出席番号,性別,名 前,50m,100m,ソフトボール投げ,走び幅跳び,走り高跳び,立ち幅跳び,握力(右),握力(左),長座前屈,シャトルラン,上体起。 . DataOntion== v SortNormal	ει
With ActiveWorkbook.Worksheets("一覧(全データ)(2)").Sort .SetRange Range("A3:A046") .Header = xlGuess .MatchCase = False .Orientation = xlTopToBottom .SortMethod = xlPinYin .Apply End With End With	
Selection.Copy Range("C47",Select Sheets("一質(全データ)(3)").Select Range("A47",Select Selection.PasteSpecial Paste:=xlPasteValues, Operation:=xlNone, SkipBlanks _ :=Falge, Transpose:=True Range("C57).Select	
Application.ScreenUpdating = True	
End Sub	
Private Sub CommandButton2_Click()	
Unload Me	
End Sub	
ATOK あ速 R漢 般 美小 🗏 🗹 🙊 📆 🚺 Cons 💷 小 Cons 🖉 ∧ Cons 💷 ∧ Cons Cons → Co	Þ

画面下にあるスクロールバーを動かし、①の部分の行の最後の部分を表 示する

単),平泳ぎ(タイム),平泳ぎ(距離),背泳ぎ(タイム),背泳ぎ(距離),シュート本数,パス能力,ドリブル能力″\_

「ドリブル能力」の後に増やした項目を入力する(項目と項目の間は 半角のコンマでつなげてください) 例

・・・,ドリブル能力,跳び箱,鉄棒,マット"\_

(この順番に並び替えるというマクロです データ選択の一覧を表示 する際、表示する順番を変更したい場合は、この順番を入れ替えてく ださい)

<ul> <li>B ツール(エ) アドイン(A) ウィンドウ(M) ヘルブ(H)</li> <li>※ @ 612 行, 303 桁</li> </ul>	「「「」」「」」「」「」」「」」「」」「」」「」」「」」「」」「」」「」」「」	
Click	× •	右上の「×」 で閉じる

## マクロのくみ方(UserForm2の場合)





- CheckBox の後の数字を Private Sub CheckBox \_Click()の数字の 部分と同じにする
- アルファベットの部分を「DT」にする チェックボックスをもう一つ増や したら「DZ」、次は「EF」というように6とびのアルファベット順に変えて いく
- ③ ToRight:= の後の数字を「120」にする チェックボックスをもう一つ増 やしたら「126」、次は「132」というとうに6とびの数字に変えていく
- ④①と同様に数字の部分を同じ数字にする
- ☆増やした項目が2個以上ある場合は、画面左のUserForm2をダブルク リックし、前ページの流れで繰り返す その場合、上の②、③に注意す る

(方法については文書で説明しにくいので、マクロに詳しい方にしてもら う方がよいと思います)

### マクロのくみ方(UserForm3の場合)



#### 増やした項目をダブル クリック



左のような画面になり ます



Application.~ ・・・ = True をコピーする

ARYNOLECE X	Check Box 91
	Private Sub CheckBox21_Click()
──■ Sheet5 (一覧) ──■ Sheet6 (名簿)	End Sub
■■ Sheet7 (レーダー)	Private Sub CheckBox3_Click()
	Application.ScreenUpdating = False
「一巻」 ThisWorkbook	If CheckBox3 = True Then
UserForm1	Range ("F3:F43").Select
UserForm2	Range(7C37).Select Range(7C37).Select Sheets(7一覧 (2)7).Select Range(7A87).Select
ブロパティ - CheckBox21 🗙	Selection.PasteSpecial Paste:=xlPasteValues, Operation:=xlNone :=False, Transpose:=True
CheckBox21 CheckBox	Range("B5").Select
全体 項目別 (オブジェクト名) CheckBox21 ▲ Accelerator Alignment 1 - fmAlignment	Sheets("一覧(全データ)").Select Range("F3:F43").Select Selection.Copy Range("03").Select Sheets("一覧(全データ) (2)").Select
AutoSize False BackColor & &H8000000 BackStyle 1 - fmBackSt	Range("A8").Select Selection.PasteSpecial Paste:=xlPasteValues, Operation:=xlNone :=False, Transpose:=True Range("B5").Select

CheckBox21\_Click() とEnd Subの間に貼り 付ける



- CheckBox の後の数字を Private Sub CheckBox \_Click()の数字の 部分と同じにする
- アルファベットの部分を「X(エックス)」にする チェックボックスをもう一つ増やしたら「Y」、次は「Z」というようにアルファベット順に変えていく
- ③ Range("A ")の部分の数字を「26」にする チェックボックスをもう一つ 増やしたら「27」、次は「28」というように1ずつ増やしていく
- ④ アルファベットの部分を「X(エックス)」にする チェックボックスをもう一つ増やしたら「Y」、次は「Z」というようにアルファベット順に変えていく
- ⑤ Range("A ")の部分の数字を「26」にする チェックボックスをもう一つ 増やしたら「27」、次は「28」というように1ずつ増やしていく
- ⑥ ①と同様に数字の部分を同じ数字にする
- ⑦ Range("A :AO ")の部分の数字を両方とも「26」にする チェックボッ クスをもう一つ増やしたら「27」、次は「28」というように1ずつ増やして いく
- ⑧ Range("A :AO ")の部分の数字を両方とも「26」にする チェックボックスをもう一つ増やしたら「27」、次は「28」というように1ずつ増やしていく
- ☆増やした項目が2個以上ある場合は、画面左のUserForm3をダブルク リックし、前ページの流れで繰り返す その場合、上の②、③、④、⑤ ⑦、⑧に注意する
- (方法については文書で説明しにくいので、マクロに詳しい方にしてもら



Private Sub CheckBox21\_Click() Application.ScreenUpdating = False If CheckBox21 = True Then Sheets("一覧").Select Range("X3:X43").Select Selection.Copy Range("C3").Select Sheets("一覧 (21").Select Range("A26").Select Selection.PasteSpecial Paste:=xIPasteValues, Operation:=x :=False, Transpose:=True Range("B5").Select Sheets("top").Select

UserForm3をダブル クリック

ブロジェクト - VBAProject × × × コントロール 🗖 50m 🗖 クロール(タイム) 🗆 シュートの数 ÷ 📐 A abl 📰 🖽 🗌 100m 🗆 クロール(距離) □ パス能力 🔲 ソフトボール投げ 🗌 平泳ぎ(タイム) 🗌 ドリブル能力 □ 走り幅跳び 🗌 平泳ぎ(距離) .= □ 走り高跳び □ 背泳ぎ(タイム) **T** ÞĒ • □ 立ち幅跳び □ 背泳ぎ(距離) プロパティー CommandButton1 🗙 □ 握力(右) CommandBut CommandButt -全体 |項目別| □ 握力(左) (オブジェクト名) CommandBut 🔺 Accelerator □ 長座前屈 False AutoSize &H8000000 1 - fmBackSt False BackColor 🗆 シャトルラン BackStyle ancel □ 上体起こし Caption ControlTipText OK False Default Enabled Font ForeColor True MS UI Gothic 1回に選択する項目数を5個以内にしてください。 キャンセル &H8000001 5個以上の項目はレーダーに反映されません。 Height 18 HelpContextID 0

## 「OK」をダブル クリック

フロジェクト - VBAProject 🗙	CommandButton1	
🗉 🗉 📴 🖕	Private Sub CommandButton1 Click()	
□───────────────────────────────────	Application.ScreenUpdating = False	
Module1	Unicad Me Shooto((一時 (2))) Salaat	
Module10	Range ("A3:A0102").Select	
Module12	ActiveWorkbook.Worksheets("一覧 (2)").Sort.SortFields.Clear	
- 🖧 Module13	, SortOn:=xlSortOnValues, Order:=xlAscending, CustomOrder:=	
Module14	"出席番号,性別,名 前,50m,100m,ソフトボール投げ,走り幅跳び,走り	
Module15	,DataUption:=xlSortNormal With ActiveWorkhook.Worksbeets("一覧 (2)").Sort	
Module2	.SetRange Range("A3:A046")	
	.Header = xlGuess	
ブロパティー CommandButton1 🗙	.Orientation = xlTopToBottom	七のトンか両面に
CommandBut CommandButt 💌	-SortMethod = xIPinYin	たいような回回に
全体(項目別)	End With	
(オブジェクト名) CommandBut 🗐	Selection.Copy	なります
Accelerator	Range( 04 ).Select Sheets("一覧 (3)").Select	
AutoSize False	Range ("A4"). Select	
BackColor & &H8000000	EFalse. Transpose:=True	
Cancel False	Range ("C5").Select	
Caption OK	Sheate("一覧 (全データ) (2)").Salect	
ControlTipText	Range("A3:A0102").Select	
Enabled True	ActiveWorkbook.Worksheets("一覧(全テータ)(2)").Sort.SortFields.Clear ActiveWorkbook Worksheets("一覧(全データ)(2)") Sort SortFields Add Kev:-Be	
Font MS UI Gothic	, SortOn:=xlSortOnValues, Order:=xlAscending, CustomOrder:=	
ForeColor 🔳 &H8000001	「出席番号,性別,名 前,50m,100m,ソフトボール投げ,走り幅跳び,走り DataOntionsi=x (Sort Normal	
Height 18	, bataoption:=xhootthonman With ActiveWorkbook.Worksheets("一覧(全データ)(2)").Sort	
Left 282	-SetRange Range("A3:AO46")	
Locked False	-neader - xiduess -MatchCase = False	
MouseIcon (なし)	.Orientation = x TopToBottom	
MousePointer 0 - fmMousef	.SortMethod = XIPINYIN	



#### 画面下にあるスクロールバーを動かし、①、②の部分の行の最後の部分 を表示する

- ☆ぎ(距離),背泳ぎ(タイム),背泳ぎ(距離),シュート本数,パス能力,ドリブル能力″\_

ℤ泳ぎ(距離),背泳ぎ(タイム),背泳ぎ(距離),シュート本数,パス能力,ドリブル能力″\_

「ドリブル能力」の後に増やした項目を入力する(項目と項目の間は 半角のコンマでつなげてください)

例

・・・,ドリブル能力,跳び箱,鉄棒,マット"

(この順番に並び替えるというマクロです データ選択の一覧を表示 する際、表示する順番を変更したい場合は、この順番を入れ替えてく

		$\frown$
(J) アドイン(A) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)	質問を入力してください	
970 行, 303 桁 🥃		
Click		-
ュート本数,パス能力,ドリブル能力,跳び箱,鉄棒,マット″_		
→ート本数,パス能力,ドリブル能力,跳び箱,鉄棒,マット″		

右上の「×」 で閉じる